

RZUT I PIĘTRA
budynek główny (I)
skala 1:100
RZUT POSADZKI

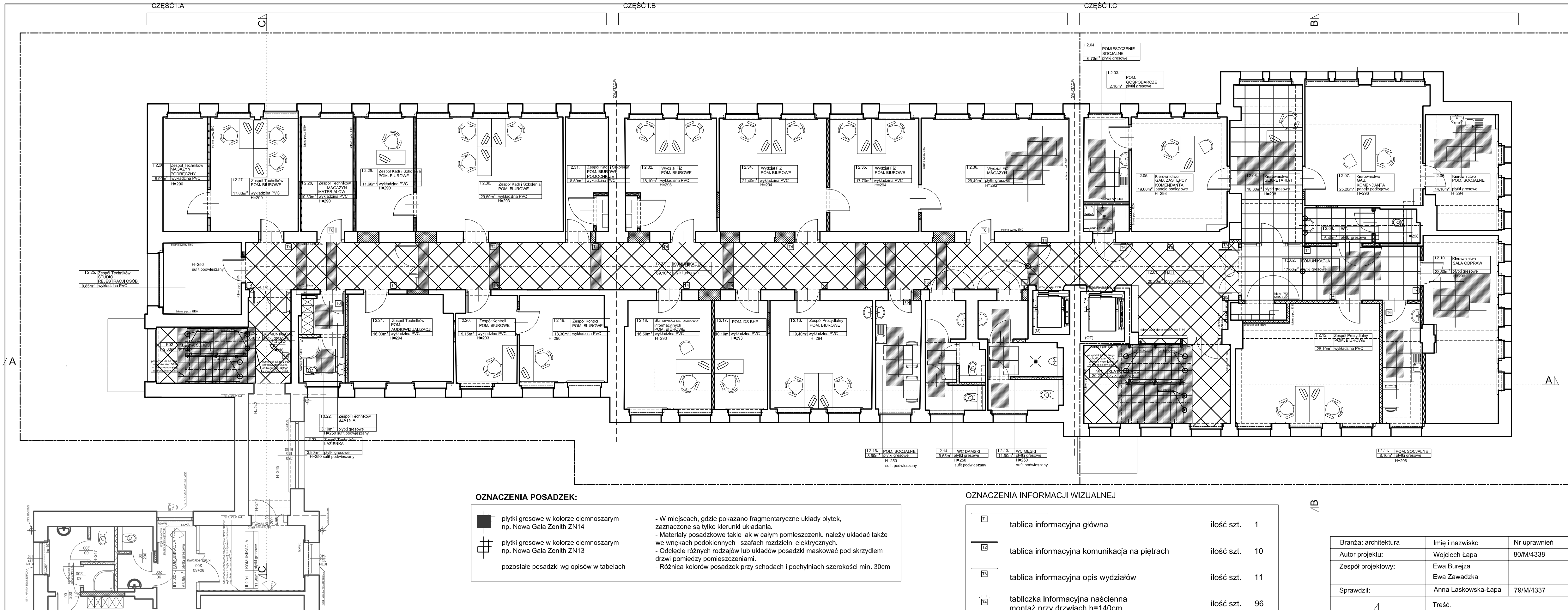
UWAGA:

- W razie stwierdzenia w trakcie realizacji warunków innych niż założone, należy niezwłocznie skontaktować się z projektantem w celu ustalenia rozwiązań zamiennych.
- Wszelkie rozbieżności, zmiany i odstępstwa od projektu należy uzgadniać z projektantem
- Projekt architektoniczny rozpatrywać łącznie z projektami branżowymi
- Wszystkie przejścia instalacyjne oraz otwory związane z technologią sprawdzać z odpowiednimi projektami
- Wymiary otworów stolarki okiennej i drzwiowej należy sprawdzić na placu budowy
- Wszystkie użyte materiały budowlane, instalacyjne i wykończeniowe powinny posiadać aprobaty techniczne i zaświadczenia ITB, PZH i ETAG o dopuszczeniu do użytkowania
- Poziomy oznaczonych przebieg odnoszą się do najniższej krawędzi otworu
- Wysokości urządzeń oraz pochwytyw podano od poziomu posadzki do krawędzi górnej
- Poziom posadzki pomieszczeń dostosować do poziomu wykończenia posadzki komunikacji ogólnodostępnej i innych pomieszczeń połączonych funkcjonalnie
- Otwory w stropach gęstożebrowych należy wykonywać wyłącznie przez pustaki, bez naruszania żebra konstrukcyjnych i belek nośnych stropu. W razie występowania kilku otworów obok siebie usytuowanych poprzecznie do rozpięcia stropu, należy wykonywać je co drugi pustak.
- Wymiar projektowanej wysokości pomieszczeń podany po wykończeniu sufitów i posadzek. Podane wartości nie mogą być mniejsze niż 250 cm. Oprócz pomieszczeń objętych ekspertyzą Sanepid.
- Zabezpieczenia p.poż. rozpatrywać z projektami branżowymi.

Zgodnie z treścią art. 29 ust. 3 Ustawy Prawo Zamówień Publicznych, projekt realizuje konkretny ciąg technologiczny, więc dopuszcza się stosowanie urządzeń "równoważnych" co do ich cech i parametrów, a wszystkie nazwy firmowe urządzeń i wyrobów użyte w dokumentacji projektowej powinny być traktowane jako definicje standardu, a nie jako konkretne nazwy firmowe tych urządzeń i wyrobów zastosowanych w dokumentacji.

Branża: architektura	Imię i nazwisko	Nr uprawnień	Specjalność	Podpis	Data:
Autor projektu:	Wojciech Łapa	80/M/4338	architektoniczna		30.11.2014
Zespół projektowy:	Ewa Burejza Ewa Zawadzka				Faza: PW
Sprawdził:	Anna Laskowska-Łapa	79/M/4337	architektoniczna		Nr rys. P.5
	Treść: RZUT I PIĘTRA BUDYNEK GŁÓWNY (I) RZUT POSADZKI				Skala: 1:100
	Temat: REMONT I PRZEBUDOWA BUDYNKU KOMENDY POWIATOWEJ POLICJI W BĘDZINIE Nazwa zamówienia: ZAPROJEKTOWANIE I WYBUDOWANIE W RAMACH ZADANIA P.T. "KOMENDA POWIATOWA POLICJI W BĘDZINIE - REMONT KOMPLEKSOWY" - PROJEKT ZAMIENNY				

ZASTRZEŻA SIĘ WSZELKIE PRAWA, WYNIKAJĄCE Z USTAWY O PRAWIE AUTORSKIM. RYSUNEK NINIJSZY NIŻ MOŻE BYĆ PRZERYŚLOWANY, UZUPEŁNIANY LUB ODSTĄPIONY KOMUKOLWIEK BEZ PISEMNEJ ZGODY JEDNOSTKI AUTORSKIEJ.
RYSUNEK OPRACOWANO W PROGRAMIE AUTOCAD 2004, NR. LICENCYJNY. ACAD 2004-341-00713354.



OZNACZENIA POSADZEK:

- płytki gresowe w kolorze ciemnoszarym
np. Nowa Gala Zenith ZN14
- płytki gresowe w kolorze ciemnoszarym
np. Nowa Gala Zenith ZN13
- pozostałe posadzki wg opisów w tabelach

- W miejscach, gdzie pokazano fragmentaryczne układy płytek, zaznaczone są tylko kierunki układania.
- Materiały posadzkowe takie jak w całym pomieszczeniu należy układać także we wnękach podokiennej i szafach rozdzielni elektrycznych.
- Oddzielnie różnych rodzajów lub układów posadzki maskować pod skrzydłem drzwi pomiędzy pomieszczeniami.
- Różnica kolorów posadzek przy schodach i pochylniach szerokości min. 30cm

OZNACZENIA INFORMACJI WIZUALNEJ

T1	tablica informacyjna główna	ilość szt.	1
T2	tablica informacyjna komunikacja na piętrach	ilość szt.	10
T3	tablica informacyjna opis wydziałów	ilość szt.	11
T4	tabliczka informacyjna naścienna montaż przy drzwiach h=140cm	ilość szt.	96
T5a T5b	tabliczka informacyjna typu semafor (toalety) montaż na ścianie h=193cm T5a - dwustronne, T5b - jednostronne	ilość szt.	T5a - 4 T5b - 6
T6	tabliczka informacyjna montaż na drzwiach h=140cm	ilość szt.	67

Tablice wg Księgi znaku i elementów identyfikacji wizualnej komend i komisariatów Policji
Wysokość montażu podana do dolnej krawędzi tablicy